

Team meeting dokument pro MČR Mixů 2024/25

Tento Team meeting dokument /TMD/ vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu MČR mixů ročníku 2024/25 /soutěž/, které **se hraje podle českého překladu Pravidel curlingu World curling ve verzi „Červenec 2024“ /Pravidla curlingu/**. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, Soutěžního řádu /SŘ/, Herního řádu /HŘ/, Herního plánu /HP/ a event. dalších dokumentů, které se uplatňují při soutěži.

Jednotlivé body jsou uvedeny označením dokumentu a konkrétního bodu v něm, k němuž se vztahují především. Body uvedené „SŘ“ a „HŘ“ se týkají jednotlivých ustanovení příslušných řádů, body uvedené „R.“ a „C.“ mají vztah k Pravidlům curlingu.

Dokument je závazný pro všechny účastníky a účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí.

1) Soupiska

- Na soupisce k utkání smí být dva náhradníci, a to od každého pohlaví (muž, žena) vždy po jednom.

2) Utkání – základní část

- (HP) Týmy byly dle výkonnosti hráčů na sezónní soupisce rozděleny do tří skupin, každý tým potom hraje se dvěma výše nasazenými týmy a dvěma nenasazenými týmy ve skupině. Zbývající zápasy, u kterých nebylo možné rozhodnout byly losované. Z každé skupiny postupují dva nejlepší týmy do nadstavbové části přímo a dále pro odstranění nerovností v losu do skupin postoupí ještě další dva týmy ze třetích míst s nižším DSC.

- (C6. j(i)) Není povolena jakákoliv komunikace s trenérem či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou vlastního Time outu a přestávky po čtvrtém endu.
- (HŘ C.1)) Před každým utkáním má tým právo na rozebru se svými kameny v délce 5 minut. V základní části má první rozebru a světlé kameny tým napsaný v herním plánu nahoře.
- (HP) Ihned po skončení rozebru před zápasem v základní části odhodí tým dvě LSD, první s rotací po směru hodinových ručiček a druhé proti směru hodinových ručiček. Tým s nižším součtem LSD získá právo volby výhody v prvním endu.
- (HP) Každý hráč na sezónní soupisce může v průběhu turnaje házet maximálně dvě LSD při čtyřech hráčích. V případě nastoupení ve třech po celou dobu turnaje je zapotřebí zachovat minimální počty odhozů s pravidelným střídání po a proti směru hodinových ručiček.
- (HŘ C.5)) **Utkání základní části** se hrají na **8 endů**. Časový limit je pro oba týmy dohromady **1 hodina a 40 minut**, po jeho uplynutí se dohrává rozebraný (nanejvýš osmý). Časový limit se prodlužuje o dvě minuty za každý vyčerpaný time-out. Týmy nemají právo na pauzu po čtvrtém endu.
- (HŘ C.6)) V případě nerozhodného stavu po skončení posledního endu o vítězi rozhodne rozstřel. Každý tým odhodí podle pravidel platných pro odhod LSD jeden měřený kámen, vítězem se stane tým, jehož kámen skončí blíže středu. Pokud není možné rozhodnout, který kámen je lepší, hody se opakují až do rozhodnutí. První kámen odhazuje tým, který by měl nevýhodu pokud by se hrál extraend.
- (Duch curlingu) **Po skončení zápasu již kouč ani jiná osoba uvedená na soupisce nemá povolený přístup do samotného vnitřního prostoru haly (led a okolí). Rovněž hráči a hráčky jsou povinni/povinny bezodkladně opustit vnitřní prostor haly.** Výjimku z tohoto pravidla může schválit hlavní rozhodčí.

3) Utkání – nadstavbová část

- (HP) **Utkání finálového turnaje (Play-off) se hraje na 8 endů bez časového limitu.**
- (HŘ C.6)) V případě nerozhodného stavu po skončení posledního endu se hraje jeden extraend. Pokud ani tento extraend nerozhodne, vítězem se stává tým, který v extraendu neměl výhodu. Není to případ nulového endu kvůli měření.
- (C6. j(i)) V průběhu utkání play-off FT není povolena jakákoliv komunikace s trenérem či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a případného vlastního Time outu. Komunikace s týmem je kromě toho umožněna vždy **nejvýše jedné osobě** uvedené na soupisce týmu.
- (Duch curlingu) Osoba „z lavičky“, která přichází na Time-out svého týmu musí být vhodně oblečená (s ohledem na tradice curlingu) a musí mít curlingovou nebo jinou vhodnou a čistou obuv. O vhodnosti oblečení a obutí rozhoduje rozhodčí s konečnou platností.
- **Pro utkání základní části je cestovní čas pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 15 s a pro „away end“ na 45 s.**
- (Duch curlingu) Tým, který si vyžádal Time-out, jej absolvuje zpravidla v prostoru cílového pole nebo v jeho blízkosti. **Soupeř je povinen tomuto týmu poskytnout v průběhu Time-outu maximální soukromí**, tzn. hráči a hráčky týmu, který si daný Time-out nevyžádal, stojí na druhé straně dráhy (nebo za ní), než tento Time-out probíhá.

4) Určení pořadí týmů

- (HŘ C.8)) Pořadí ve skupinách se určuje dle počtu výher a v případě stejného počtu výher podle aktuálního DSC.
- (HP) Pořadí po základní části se určuje podle výsledného pořadí a mezi týmy na stejném pořadí v různých skupinách dle DSC.

5) Koštata a houby

- (SŘ L.) Pro soutěž MČR mixů musí být „houba“ či „návlek“ jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný s aktuálním seznamem schválených hub a návleků vydaný World Curling (musí nést příslušné kódové označení). Odpovědnost za to nese jednoznačně tým (viz mj. <http://curling.cz/houby/>).
- (SŘ L., C.3) Všechny osoby účastníci se předzápasového tréninku, event. tréninku za zápas vzdaný soupeřem, musí používat výhradně „houby“ či „návleky“, které smí používat hráči/hráčky.

6) Povinné team-meetings

- **Před začátkem soutěže** se uskuteční Team-meeting u ledové plochy před 1. zápasem po trénincích každé kategorie všech zúčastněných týmů dané kategorie. Tohoto Team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí a případně i jeho zástupce a nejméně jeden zástupce z každého týmů. **Při nedodržení tohoto pravidla ztrácí provinivší se tým právo volby posledního kamene v prvním zápasu.**
- **Další Team-meeting před Play-off proběhne podle pokynů hlavního rozhodčího.** Tohoto Team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí a jeho zástupce a nejméně jeden zástupce z každého postupujícího týmu. **Při nedodržení těchto pravidel nebude mít provinivší se tým právo volby v nejbližším zápasu.**

7) Soupiska k utkání

- (SŘ G.) Informační systém vnímá základní část turnaje a jejich jednotlivá kola play-off jako nové soutěže, proto je třeba znovu zadávat soupisky (soupiska z minulého utkání se nepropíše).

8) Závěrečná ustanovení

- Případné nutné úpravy TMD provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím zástupců klubů, které je do soutěže přihlášily.
- Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici přinejmenším k nahlédnutí u rozhodčích (zpravidla v chodbě před místností rozhodčích).

TOMÁŠ HORÁK, PŘEDSEDA KR ČSC, 16. 4. 2025