

STAR LEAGUE 2024/25

Herní řád

druhý víkend 31.1. - 2.2.2025

Systém soutěže

- Viz dokument Závazné pokyny
- Průběh juniorské a žákovské ligy se řídí překladem platných pravidel curlingu WCF uvedených na webu Českého svazu curlingu (dále jen pravidla curlingu). Tam, kde tento řád není ve shodě s pravidly curlingu, platí ustanovení tohoto řádu.
- V případě odhlášení týmu před započítáním turnaje si JK prostřednictvím svého zástupce vyhrazuje právo pozměnit systém turnaje.

Soupisky

- Soupisky na utkání se rozhodčím neodevzdávají. V českých týmech mohou nastoupit výhradně hráči uvedení na sezónní týmové soupisce pro danou soutěž se schválenou lékařskou prohlídkou.
- Před každým utkáním trenér nahlásí osoby odkazující LSD rozhodčímu.

Utkání

- Výhoda posledního kamene, barva kamenů.
 - Tým uvedený v rozpisu jako první má červené kameny. U play off žákovské kategorie má červené kameny tým hůře umístěný ve skupině, v případě shodného umístění pak tým s horším DSC ve skupině. Právo volby výhody posledního kamene v 1. endu získává tým s nižším LSD, které bylo odhozeno po skončení předchozího zápasu, pokud do zápasu nastupuje tým který LSD ještě neházel, výhodu určuje los. Tyto zápasy jsou v rozpise označeny *.
- Počet endů, časový limit
 - Utkání žákovské ligy se hrají maximálně na 6 endů a juniorské ligy na 8 endů. Utkání žákovské ligy jsou omezena časovým limitem 85 minut. Utkání juniorské ligy jsou omezena časovým limitem 110 minut. Po jeho uplynutí se pouze dohrává rozehraný end.
- Extraend
 - V případě vyrovnaného stavu ve finálovém kole žákovské kategorie po skončení utkání se hraje jeden extraend. V případě, že extraend skončí nulou, vyhrává tým, který neměl v extraendu výhodu posledního kamene.

STAR LEAGUE 2024/25

Herní řád

druhý víkend 31.1. - 2.2.2025

- Time-out
 - Každý tým má během utkání nárok na jeden jednominutový time-out s účastí kouče (vedoucího týmu, náhradníka, ale vždy jen jednoho a pouze v curlingové obuvi). Stejným způsobem lze využít i timeoutu soupeře. Za každý vyčerpaný time-out se prodlužuje časový limit na utkání o 2 minuty (zajišťuje hlavní rozhodčí). V extraendů má tým nárok na jeden time-out.
- Trenér
 - Během prvních 3 endů každého utkání může být na ledě přítomen trenér jen u žákovských týmů. Nesmí radit s taktikou, ale může pomáhat týmu s orientací na ledě a pravidly.
- Přestávky
 - Přestávka v utkání následuje u žáků po třetím endu, u juniorů po čtvrtém endu a její délka je pět minut. Délka přestávky je započítána v časovém limitu na hru.
- Komunikační zařízení
 - Jednosměrná komunikační zařízení zajišťující kouči (zástupci týmu) odposlech týmové komunikace při zápase jsou povolena.

Oblečení

- Týmům je doporučeno zúčastnit se utkání v jednotném oblečení.

Houby a návleky

- Je doporučeno (není nutné) používat houby/návleky ze seznamu schválených hub a návleků vydaného WCF (nesou příslušné kódové označení).

Herní plocha

- Do tohoto prostoru nesmí vstupovat nikdo jiný než hráči a trenéři ve vyhrazený čas. Z tohoto prostoru se nesmí ani vynášet košťata od počátku tréninku do konce zápasu. Při porušení tohoto pravidla bez zjevného úmyslu je hráč pouze napomenut bez dalšího potrestání.

Během herního víkendu jsou v rundách volné některé časové sloty, které mohou týmy využít k tréninku. U rozhodčích bude vyvěšen seznam a týmy se mohou o trénink přihlásit. V případě kolize zájmu bude 2 týmům umožněno hraní přátelského zápasu.