



HERNÍ ŘÁD JUNIORSKÉ A ŽÁKOVSKÉ LIGY STAR LEAGUE 2023/2024

HALA ZBRASLAV – 10.-11. 2. 2024

1 SYSTÉM SOUTĚŽE

- Turnaje se účastní 6 juniorských a 5 žákovských týmů
- **Žákovská liga** se hraje systémem každý s každým jednokolově.
- **Juniorská liga** – Týmy jsou rozděleny do dvou tříčlenných skupin A, B. Ve skupinách hrají týmy systémem každý s každým jednokolově.
 - o Po odehrání zápasů ve skupinách, se vytvoří pořadí: 1-3 v každé skupině dle níže uvedených kritérií (v daném pořadí):
 - 1. body | 2. vzájemná utkání, i opakovaně | 3. DSC – viz. pravidla curlingu | 4. los
 - o Týmy na prvních a druhých místech postupují do semifinále, přičemž se střetne 2. ze skupiny A (A2) s 1. ze skupiny B (B1) a 2. ze skupiny B (B2) s 1. ze skupiny A (A1). Týmy na 3. pozicích se utkají o 5. místo.
 - o Vítězové semifinále sehraji finálový zápas o celkového vítěze, poražení semifinalisté sehraji zápas o 3. místo.
- Pro určení konečného pořadí v kategorii žáků a pro určení pořadí ve skupinách v kategorii juniorů se postupuje dle níže uvedených kritérií (v daném pořadí):
 1. body
 2. vzájemná utkání, i opakovaně
 3. DSC – viz. pravidla curlingu
 4. los
- V utkáních jsou možné remízy. Vítězství 2 b., remíza 1 b., porážka 0 b.
- Průběh juniorské a žákovské ligy se řídí překladem platných pravidel curlingu WCF uvedených na webu Českého svazu curlingu (**dále jen pravidla curlingu**). Tam, kde tento řád není ve shodě s pravidly curlingu, platí ustanovení tohoto řádu.
- V turnaji je uplatněno pravidlo no tick
- V případě odhlášení týmu před započítáním turnaje si JK prostřednictvím svého zástupce vyhrazuje právo pozměnit systém turnaje.

2 REGISTRACE, SOUPISKY

- Soupisky na utkání se rozhodčím neodevzdávají. V českých týmech mohou nastoupit výhradně hráči uvedení na sezónní týmové soupisce pro danou soutěž se schválenou lékařskou prohlídkou.

3 UTKÁNÍ

Výhoda posledního kamene, barva kamenů, pořadí tréninků

Barva kamenů a odhoz LSD je dán pro všechny zápasy žákovské kategorie a skupinové fáze juniorské kategorie rozpisem. Tým uvedený v rozpisu jako první má červené kameny a 1. LSD. U play off juniorské kategorie má červené kameny a první trénink tým hůře umístěný ve skupině, v případě shodného umístění pak tým s horším DSC ve skupině. Právo volby výhody posledního kamene v 1. endu získává tým s nižším LSD, která jsou odhozena po skončení předzápasového tréninku.

LSD

Po skončení utkání (všech žákovských a základní části juniorů) následuje 1 LSD o právo volby výhody posledního kamene v následujícím zápase a jeho prvního endu.. Je doporučeno, aby se během turnaje hráči při odhozech střídali. Pokud je v zápase tým který LSD ještě neházel, výhodu určuje los.

Počet endů, časový limit

Utkání žákovské ligy se hrají maximálně na 6 endů a juniorské ligy na 8 endů, nepočítaje extraend. Utkání žákovské ligy jsou omezena časovým limitem 85 minut. Utkání juniorské ligy jsou omezena časovým limitem 110 minut. Po jeho uplynutí se pouze dohrává rozehraný end. Výjimkou je finálové kolo juniorského turnaje, hrané na 8 endů bez limitu, s případných extraendem.

Extraend

V případě vyrovnaného stavu po skončení utkání se týmům započítá po jednom bodu a extraend se nehraje. V nadstavbě juniorské části se EE v případě remízy hraje - v případě, že extraend skončí nulou, vyhrává tým, který neměl v extraendu výhodu posledního kamene.

Time-out

Každý tým má během utkání nárok na jeden jednodeminutový time-out s účastí kouče (vedoucího týmu, náhradníka, ale vždy jen jednoho a pouze v curlingové obuvi). Stejným způsobem lze využít i timeoutu soupeře. Za každý vyčerpaný time-out se prodlužuje časový limit na utkání o 2 minuty (zajišťuje hlavní rozhodčí). V extraendu má tým nárok na jeden time-out.

Trenér

Během prvních 3 endů každého utkání může být na ledě přítomen trenér jen u žákovských týmů. Nesmí radit s taktikou, ale může pomáhat týmu s orientací na ledě a pravidly.

Přestávky

Přestávka v utkání následuje u žáků po třetím endu, u juniorů po čtvrtém endu a její délka je pět minut. Délka přestávky je započítána v časovém limitu na hru.

Komunikační zařízení

Jednosměrná komunikační zařízení zajišťující kouči (zástupci týmu) odposlech týmové komunikace při zápase jsou povolena.

4

OBLEČENÍ A VYBAVENÍ

Oblečení

Týmům je doporučeno zúčastnit se utkání v jednotném oblečení.

Houby a návleky

Je doporučeno (není nutné) používat houby/návleky ze seznamu schválených hub a návleků vydaného WCF (nesou příslušné kódové označení).