TEAM MEETING DOKUMENT

pro kvalifikační turnaje MČR MD ročníku 2022/23

Tento Team meeting dokument /TMD/ vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu kvalifikačních turnajů /KT/ a finálového turnaje /FT/ MČR MD ročníku 2022/23 /soutěž/, které **se hrají podle českého překladu Pravidel curlingu WCF ve verzi „Říjen 2022"** /Pravidla curlingu/. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, Soutěžního řádu /SŘ/ a Herního řádu /HŘ/ a event. dalších dokumentů, které se uplatňují při soutěži.[1]

Dokument je závazný pro všechny účastníky/účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí.

Účastníkům/účastnicím jsou tímto připomínány změny v SŘ především v oblasti sezónní soupisky, soupisky pro utkání a předkládání registračních průkazů /RP/.

1) SOUPISKA K UTKÁNÍ A REGISTRAČNÍ PRŮKAZY

- (SŘ G.5)) Pro případ výpadku výsledkového servisu, který obsahuje i modul pro zadávání soupisek k utkání /soupiska/, má tým, resp. jeho zástupce u rozhodčího hracího dne k dispozici prázdný formulář soupisky.
- (SŘ G.5)) **Soupisku tým předkládá řádně vyplněnou v souladu se SŘ, a to nejpozději 15 min. před začátkem prvního tréninku příslušného utkání.** Po uplynutí tohoto času se soupiska uzamkne a není možné provádět v ní další úpravy.
- (SŘ G.2)) Tým je **povinen předložit RP** (ve smyslu SŘ) hráče/hráčky **(viz příloha č. 1 TMD). Soupiska není platná, pokud nejsou rozhodčímu předloženy RP hráče a hráčky, jejichž jména jsou na soupisce uvedena.**
- (SŘ G.5)) **Všechny záznamy provedené týmem, resp. jeho zástupcem na soupisce jsou závazné,** včetně označení pořadí hráče a hráčky odhazujících jednotlivé LSD.
- (SŘ G.5)) V souladu se SŘ pro každé utkání platí originální sezónní soupiska. Pokud ji tým chce změnit, musí ji znovu vyplnit, popř. použít soupisku z předchozího zápasu (tato volba však nemusí být vždy k dispozici).
- (SŘ G.5)) Za řádné vyplnění a předložení soupisky a předložení RP rozhodčímu odpovídá výhradně tým. **Tým tyto úkony provádí, aniž by k tomu byl rozhodčím vyzván.**
- **Rozhodčí nesmí provést věcnou kontrolu soupisky dříve, než začne utkání, pro něž je soupiska platná. V případě, že zjistí nedostatek, který je důvodem pro kontumaci utkání (vada soupisky, nikoliv chybné pořadí hráčů apod.), nechá utkání dohrát do konce, jako by nedostatek zjištěn nebyl, a zaznamená konečné skóre zápasu. O zjištěném**

[1] Jednotlivé body jsou uvedeny označením dokumentu a konkrétního bodu v něm, k němuž se vztahují především. Body uvedené „SŘ", resp. „HŘ" se týkají jednotlivých ustanovení příslušných řádů, body uvedené „R." a „C." mají vztah k Pravidlům curlingu.

nedostatku rozhodčí provede záznam na příslušném formuláři a utkání zkontumuje ve prospěch týmu, který se neprovinil. Ve výsledkovém systému se kontumace objeví po utkání bez odkladu, přičemž provedení případné opravy zajišťuje Soutěžní komise ČSC, pokud je uznána případná stížnost proti kontumaci.

2) LAST STONE DRAW

- (C.4 b), HŘ A.8)) **Délka předzápasového tréninku je sedm minut.** Po jejím skončení každý tým odhazuje dvě LSD.
- (SŘ G.5)) **Pokud tým na soupisce neoznačí, který hráč/hráčka odhazuje první a který druhý LSD,** není oprávněn LSD odhodit a **započítává se mu dvakrát 185,4 cm.**
- (SŘ D.2)) **Vzdálenost** mezi kamenem a středem kruhů **se měří k nejbližší části kamene,** a to **v centimetrech s přesností na 0,1 cm.** Pokud kámen skončí mimo cílové kruhy, je zapálený nebo posunutý vlastním hráčem/hráčkou odhazujícího týmu, bude zaznamenán jako 185,4 cm.
- (C8.b) Pro každé LSD **musí být na ledě oba hráči.** Pokud tomu tak není, budou LSD týmu zaznamenány jako 185,4 cm.
- (SŘ D.2)) Kámen, který se zastavil tak blízko středu, že jej není možné změřit, bude zaznamenán jako 0 cm.
- (C8.b) Pro každé LSD má tým k dispozici nejvýše jednu minutu, do té doby se kámen musí alespoň dotknout Tee-line odhozového pole. Při překročení tohoto času je kámen započítán jako 185,4 cm.
- (HŘ A.9b), SŘ G.5), C8.b, C8.d) **Pokud obě LSD odhodí jeden člen/členka týmu, měří se mu pouze ten hod, ke kterému byl oprávněn/a příslušným záznamem na soupisce. Za ten druhý hod je týmu zapsáno 185,4 cm.**
- (C8.b, C8.e) Metodika k LSD v průběhu „hracího víkendu“ (zde celého KT):
  - rozhodující je pohlaví (M/Ž) a tedy osoba (jméno hráče/hráčky);
  - **cílem střídání odhozu LSD za jednotlivá pohlaví je minimalizovat rozdíl mezi počtem odhozených LSD pro jednotlivé rotace** (PO směru a PROTI směru hodinových ručiček) u jednotlivých pohlaví v průběhu víkendu /řada LSD/;
  - **hráči se střídají při odhazování LSD s rotací PO směru a PROTI směru** hodinových ručiček **v průběhu celého hracího víkendu, včetně utkání Play-off;**
  - v případě, že by došlo k přesunu dalšího zápasu do jiné haly, by tým mohl aplikovat novou řadu LSD, po případném návratu do původní musí tým pokračovat v původní řadě LSD a naopak;
  - **za dodržení pravidla ohledně splnění řady LSD je zcela odpovědný tým.**

3) UTKÁNÍ A STANOVENÍ POŘADÍ

- (R16. f)) Hlavní rozhodčí stanoví na doporučení hlavního ledaře pozice, na kterých budou umístěny kameny. Týmům své rozhodnutí sdělí přímo na ledě při Team-meetingu před utkáním.
- **Volby pořadí tréninků a barvy kamenů je popsána v herním plánu** KT, který je součástí HŘ.

- (HŘ C.2 f)) **Utkání kvalifikačních turnajů se hrají na 8 endů bez časového limitu.** Mezi jednotlivými endy nejsou přestávky s výjimkou pětiminutové přestávky po čtvrtém endu. Přestávka před extraendem je jednominutová a nesmí se jí zúčastnit trenér ani jiná osoba uvedená (či neuvedená) na soupisce k utkání.
- (R.5 h)) **První hráč/hráčka týmu, který/která je v pátém endu, event. v extraendu, v pořadí na odhoz jako první, musí být v okamžiku skončení přestávky připraven/připravena k odhozu kamene a odhazující tým ke hře.** V případě porušení tohoto ustanovení jde o zdržování hry ve smyslu pravidla R.5, písm. h) Pravidel curlingu.
- (R.16 f(iii)) Tým, který má v konkrétním endu výhodu posledního kamene, může vyžádat pouze jedno hraní Power-play (nalevo nebo napravo). V extraendu/extraendech se Power-play nehraje.
- (R.16 h)) Pro případ, že „předem umístěný" kámen je ve špatné pozici:
  i. Pokud je chyba zjištěna hned poté, co byl odhozen první kámen, end bude odehrán znovu.
  ii. Pokud je chyba zjištěna poté, co byl odhozen druhý kámen endu, hra pokračuje, jako kdyby k chybě nedošlo.
- (C6. j(i), C2. l, C7.) V průběhu utkání KT **není povolena jakákoliv komunikace s trenérem** či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a vlastního Time outu.
- (HŘ A.10)) Pokud bude týmu vzdáno utkání před začátkem hry, **má tento tým právo 30minutového tréninku na dráze, a to pouze se svou sadou kamenů.** Tohoto tréninku se mohou účastnit všechny osoby, které jsou uvedené na soupisce. Začátek běhu této lhůty stanoví hlavní rozhodčí.
- (R.10 f)) Není povoleno používat extender.
- (Duch curlingu) **Po skončení zápasu již kouč** ani jiná osoba uvedená na soupisce **nemá povolený přístup do samotného vnitřního prostoru haly** (led a okolí). Rovněž **hráči a hráčky jsou povinni/povinny bezodkladně opustit vnitřní prostor haly.** Výjimku z tohoto pravidla může schválit hlavní rozhodčí.
- (HŘ C.2 d)) Pořadí týmů ve skupinách po skončení základní části KT se určí dle poměru výher/proher, dále pomocí vzájemného utkání (bude sestavena tzv. minitabulka, a to i opakovaně) a dále pomocí nižší dosažené DSC. Postup stanovení pořadí týmů mezi skupinami po základní části KT je popsán v Herním plánu, aniž by tím bylo dotčeno následující pravidlo.
- (C.9 e(iii)) Pokud dojde k tomu, že v základních skupinách bude různý počet týmů (resp. odehraných zápasů každého týmu), je do výpočtu DSC pro vzájemné porovnání týmů z různých skupin zahrnut jen takový počet utkání každého týmu (prvním utkáním počínaje), který je stejný jako počet utkání každého týmu nejméně početné základní skupiny.

4) TIME OUT A CESTOVNÍ ČAS

- (C.7 c(iii)) **Samotný čas Time outu začne běžet od okamžiku vypršení cestovního času (Travel time). Kouč je při svém pobytu v hale povinen postupovat podle pokynů rozhodčích, chovat se tak, aby svým počínáním nijak neovlivnil hru týmů na ostatních**

drahách. V případě porušení tohoto ustanovení ukončí rozhodčí běh cestovního času a okamžitě spustí Time out. V případě hrubého porušení je rozhodčí oprávněn Time out bez náhrady ukončit. Kouč je povinen mít vhodnou a čistou obuv.

- (C.7 c (iii)) Pro účely Curlingové haly Roztyly je cestovní čas pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 1 min a 15 s, pro „away end“ na 1 min a 45 s.
- (C.7 c (iii)) Pro účely Curlingové haly Centra Třešňovka je cestovní čas pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 50 s, pro „away end“ na 1 min a 15 s.
- (Duch curlingu) Tým, který si vyžádal Time-out, jej absolvuje zpravidla v prostotu cílového pole nebo v jeho blízkosti. **Soupeř je povinen tomuto týmu poskytnout v průběhu Time-outu maximální soukromí,** tzn. hráč a hráčka týmu, který si daný Time-out nevyžádal stojí na druhé straně dráhy (nebo za ním), než tento Time-out probíhá.

5) KOŠŤATA A HOUBY

- (C.3 e), f)) **Hráč/hráčka je povinen/povinna odehrát celý zápas se stejnou „houbou“ či „návlekem“, se kterým nastoupil/nastoupila k předzápasovému tréninku.**
- (C.3 e), f)) **Od začátku tréninku týmu nesmí košťata hráče ani hráčky týmu opustit vnitřní prostor haly (tj. nesmí být vyneseno ani na chodbu), a to až do konce zápasu. Porušení tohoto ustanovení se považuje za nedovolenou manipulaci s koštětem a může být postupováno ve smyslu pravidla curlingu C3. (i) a), tj. hráč/hráčka, jehož/jejíž koště bylo vyneseno mimo prostor haly, může být vyloučen/vyloučena ze zápasu a jeho tým prohrává utkání.** Při vyhodnocení tohoto přestupku rozhodčí přihlíží k pravděpodobnosti úmyslného jednání, opakovanosti prohřešku, celkové přehlednosti situace apod. Rozhodčí posoudí každý případ jednotlivě a v případě, že shledá, že konání hráče/hráčky nesměřovalo k porušení pravidla C3., může od postihu upustit.
- (SŘ L.) **Pravidla používání košťat a hub jsou stanovena a průběžně aktualizována na webových stránkách ČSC (http://curling.cz/houby/).** Odpovědnost za znalost/neznalost aktuální verze těchto pravidel je plně záležitostí týmu. K metení nepovolené typy košťat (např. „chlupatá košťata“ nebo typ Hammer) lze použít jen při odhozu, ne však na metení a/nebo skipování.
- (SŘ L.) **„Houba“ či „návlek“ musí být jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný se seznamem schválených hub a návleků vydaný WCF (musí nést příslušné kódové označení). Odpovědnost za to nese jednoznačně tým.**

6) KOMUNIKAČNÍ ZAŘÍZENÍ

- (C.3 h), C.2 l)) **Na hrací plochu (celá ledová plocha) je zakázáno vnášet mobilní telefony a ostatní elektronická zařízení** schopná přenášet (či alespoň přijímat, vysílat či zaznamenávat) zvuk či data (např. tzv. „chytré hodinky“, sporttestery a jiné), nestanoví-li hlavní rozhodčí jinak (např. z důvodu umístění mikrofonů pro účely televizních přenosů).
- (C.3 h), C.2 l)) **Do prostoru haly** (vztahuje se na hrací plochu a přilehle prostory „za sklem“ oddělujícím vnitřní prostor haly od chodby u šaten, resp. od šaten) **mimo ledovou plochu je zakázáno vnášet zapnutá zařízení dle předchozí věty.** Toto ustanovení se vztahuje např. i na mobilní telefony s vypnutým vyzváněním či na spotřebiče ve Stand-by režimu.

- (R10 d)) **Při soutěži není povoleno používat píšťalku ani jiné signalizační zařízení.**
- (R.10 c)) **Naslouchadla či kochleární implantáty nejsou považovány za zařízení modifikující zvuk ve smyslu Pravidel curlingu, ale za kompenzační pomůcku.**

7) TÝMOVÉ DRESY

- (SŘ K.9) **Hráč/hráčka se nemůže zúčastnit soutěže v oblečení, popř. s vybavením, které by mohlo být považované za takové, které znevažuje soutěž (např. divadelní kostýmy nebo nevhodné nápisy).**
- (SŘ K.6) Hráč/hráčka může v rámci jednoho týmu nastoupit bez uvedení svého jména na zádech nebo s ním (uvádí se zpravidla jen příjmení; pokud je to pro rozlišení hráče/hráčky třeba, uvádí se i první písmeno/písmena křestního jména); pokud mají na zádech uvedeno jiné jméno než své vlastní, musí je odstranit nebo zakrýt.
- (SŘ K.4, K.5) **Hráč/hráčka nesmí nastoupit k utkání v reprezentačním dresu ČR ani jiného státu nebo ve dresu, který jako reprezentační může vypadat. V reprezentačních dresech ČR mohou nastoupit pouze úřadující mistři ČR v této kategorii.**
- (SŘ K.9) Je povoleno hrát s kapucí, která nesmí být nasazená na hlavě a zároveň nesmí zakrývat jméno (je-li umístěno) na zádech.
- (SK K.2) Pokud hráč a hráčka hrají s pokrývkami hlavy, musí být v rámci týmu stejné (přičemž není vyloučeno, aby druhý člen/členka týmu zároveň hrál/hrála bez pokrývky hlavy); toto ustanovení platí obdobně pro šátky/šály na krku.
- (SK K.2, K.9) **Hráč/hráčka musí mít jen takové oblečení, které nebrání rozhodčím a hráči/hráčce soupeře ve výhledu na kameny a průběžné kontrole pozic kamenů.**

8) UMÍSTĚNÍ KAMENŮ PŘED ZAČÁTKEM ENDU

- (R.16 f)) Hráči/hráčky jsou zodpovědní za umístění stacionárních (pozičních) kamenů (v souladu s pokynem hlavního rozhodčího) před každým endem. Na tuto činnost mají k dispozici 30 s.
- (R.16 g(iii)) Pokud žádný tým neskóruje, má možnost volby tým, který v předchozím endu odhazoval první kámen. V případě blank endu z důvodu nerozhodného měření se tým, který měl možnost umístění „pozičních“ kamenů, pro následující end nemění.

9) OSTATNÍ

- **Zaznamenávání výsledků endu**
  Hráči/hráčky umisťují dosažené výsledky na výsledkovou tabuli. Pokud tak neprodleně po ukončení endu neučiní, jsou povinni poskytnout v této věci plnou součinnost rozhodčím.
  (R.16 f(iii)) Obdobně **jsou hráči a hráčky** obou týmů **společně odpovědni za bezodkladné informování rozhodčích o skutečnosti, že se jeden z týmů rozhodl hrát v daném endu Power-play.** Rozhodčí toto zaznamenává na výsledkovou tabuli. Tento záznam je prováděn ve sloupci daného endu u příslušného týmu, a to umístěním kartičky v barvě

kamenů (žlutá/červená) týmu, který se rozhodl hrát Power-play. Kartička se na výsledkovou tabuli umisťuje svým rubem směrem k hrací ploše (tj. není na ní vidět žádné číslo). Po skončení endu se místo této kartičky pověsí číslo (počet uhraných kamenů) ve stejné barvě, a to u týmu, jež si vzal Power-play. Pokud tým, jenž využil v daném endu Power-play neboduje a end končí nulou (blank end), rozhodčí zavěsí pouze tuto nulu. Pokud ale boduje tým, který Power-play nehrál, zavěsí se barevná nula k týmu, jež si v daném endu vzal Power-play a u druhého (bodujícího) týmu se zavěsí klasické nebarevné číslo.

- **Proticovidová a jiná mimořádná zdravotní nebo technická opatření**
  Závazná opatření mohou být publikována v samostatném dokumentu, který se okamžikem svého vydání stává součástí tohoto TMD.

- **Curlingové obutí**
  (R.10 a), C.3 a)) **Není dovoleno vstupovat na ledovou plochu ani do vnitřního prostoru haly v obuvi, která byla použita mimo prostor budovy** (tj. v curlingové obuvi, resp. v obuvi, ve které osoby uvedené na soupisce k utkání vstupují do vnitřního prostoru haly, není dovoleno se pohybovat mimo uzavřený prostor budovy curlingové haly).

- **Občerstvení**
  (R.10 a)) **Do prostoru haly není dovoleno vnášet otevřené nádoby s nápoji** (např. není dovoleno ani ponechávat nápoje nalité do otevřených nádob z termolahví apod.), **jakékoliv jídlo** (viz provozní řády hal) **a snadno rozbitné nádoby** (sklo, porcelán, keramika). Občerstvení hráčů/hráček probíhá primárně v chodbě před šatnami, v šatnách a dalších prostorách budovy (mimo výše definovaný prostor haly). Přímo za dráhou lze konzumovat pouze takové potraviny, které nezpůsobují znečištění okolí např. drobky apod.

- **Nový výsledkový systém**
  (SŘ D.7)) Vzhledem k implementaci nového SW určeného mj. k zaznamenávání a vyhodnocování výsledků utkání/soutěží nemůže KR vyloučit chyby či nepřesnosti způsobené jak systémem samotným, tak rozhodčími, kteří zatím nemohou mít potřebnou zkušenost s používáním tohoto nového SW. **Účastníci/účastnice soutěže jsou tímto laskavě žádáni o shovívavost a zároveň o zvýšenou pozornost věnovanou soupiskám a výsledkům, které nový výsledkový servis bude poskytovat.**

10) ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

Případné nutné úpravy TMD provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.

Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou

podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici přinejmenším k nahlédnutí u rozhodčích (zpravidla v chodbě před místností rozhodčích).

V Praze dne 20. září 2022

Vlastimil Vojtuš, předseda Komise rozhodčích ČSC