**TEAM MEETING DOKUMENT**

**pro Ligu vozíčkářů ročníku 2021/22**

Tento Team meeting dokument /TMD/ vydává Komise curlingu vozíčkářů /KCV/ k zajištění řádného průběhu turnajů vozíčkářů, které **se hrají podle českého překladu Pravidel curlingu WCF ve verzi z října 2020** /Pravidla curlingu/. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, které se uplatňují při soutěžích.

Dokument je závazný pro všechny účastníky/účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí.

* **SOUPISKA K UTKÁNÍ A SLOŽENÍ TÝMŮ**
* Tým před zahájením turnaje dodá rozhodčím seznam hráčů s jejich fotografiemi (stačí vše na jednom papíru A4) a soupisku k utkání /soupiska/. Tato soupiska platí po celou dobu turnaje. Pokud chce na soupisce udělat jakoukoliv změnu proti originální turnajové soupisce, je tým, resp. jeho zástupce, povinen předložit **novou** **soupisku, a to přinejmenším v položkách, kde se soupiska odlišuje od turnajové** soupisky (jiný trenér, nový vedoucí týmů), **a podepsat.**
* **Týmy musí být složeny ze 4 hráčů, z mužů i žen. Pokud tým nemůže dodržet toto složení, musí požádat pořadatele minimálně 15 min před začátkem utkání o souhlas s výjimkou.**
* **Všechny záznamy provedené týmem, resp. jeho zástupcem na soupisce jsou závazné.**

1. **UTKÁNÍ**

* **Pořadí tréninků a barvy kamenů odpovídají předem určenému hernímu rozpisu. První jmenovaný tým má červené kameny, první trénink a výhodu posledního kamene v prvním endu.**
* **Utkání turnajů se hrají v časovém limitu 2 hodin, maximálně však 8 endů.** Mezi jednotlivými endy jsou jednominutové přestávky s výjimkou pětiminutové přestávky po čtvrtém endu.
* Po vypršení časového limitu hráči dohrají end, který je rozehraný. Pro tento účel se end považuje za rozehraný, pokud se již zastavily všechny kameny předchozího endu.
* V průběhu utkání / zápasů turnaje **není povolena jakákoliv komunikace s trenérem** či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a vlastního Time outu.
* Pokud bude týmu vzdáno utkání před začátkem hry, **má tento tým právo 2 hodinového tréninku na dráze, a to s oběma sadami kamenů.** Začátek běhu této lhůty je shodný se začátkem utkání.
* Pořadí týmů po skončení turnaje se určí dle poměru výher/proher, dále pomocí získaného počtu endů a případně kamenů.
* Týmy obdrží za každou výhru 2 body, za remízu 1 bod a za prohru 0 bodů.

1. **TIME OUT A CESTOVNÍ ČAS**

* Samotný čas Time-outu začne běžet od okamžiku příchodu kouče k ledové ploše. Kouč je povinen dostavit se bez zbytečného prodlení, při svém pobytu v hale postupovat podle pokynů rozhodčích, chovat se tak, aby svým počínáním nijak neovlivnil hru týmů na ostatních drahách, a mít **vhodnou a čistou** obuv.
* (Duch curlingu) Tým, který si vyžádal Time-out, jej absolvuje zpravidla v prostotu cílového pole nebo v jeho blízkosti. Soupeř je povinen tomuto týmu poskytnout v průběhu Time-outu maximální soukromí, tzn. Hráči týmu, který si daný Time-out nevyžádal, stojí na druhé straně dráhy (nebo za ním), než tento Time-out probíhá.

1. **KOMUNIKAČNÍ ZAŘÍZENÍ**

* **Na hrací plochu (celá ledová plocha) je zakázáno vnášet zapnuté mobilní telefony a ostatní elektronická zařízení** schopná přenášet (či alespoň přijímat, vysílat či zaznamenávat) zvuk či data (např. tzv. „chytré hodinky“, sporttestery a jiné).

1. **TÝMOVÉ DRESY**

* Hráči se nemohou zúčastnit hry v oblečení, popř. s vybavením, které by mohlo být považované za takové, které znevažuje soutěž (např. divadelní kostýmy nebo nevhodné nápisy).
* Týmům je doporučeno hrát v jednotných dresech, není to však podmínkou.
* Hráči nemusí být na zádech označeni svým jménem, pokud mají na zádech uvedeno jiné jméno než své vlastní, musí je odstranit nebo zakrýt.
* Je povoleno hrát s kapucí, která nesmí být nasazená na hlavě.

1. **OSTATNÍ**

* **Při utkání jsou na ledě přítomni asistenti, kteří pomáhají s podáváním kamenů před odhodem a odstraňováním neplatných kamenů ze hry. Hráči v průběhu utkání nesmí s asistenty komunikovat o právě probíhající hře.**
* Zaznamenávání výsledků endu

Hráči neumisťují dosažené výsledky na výsledkovou tabuli, jsou však povinni poskytnout v této věci plnou součinnost asistentům.

* **Další proticovidová opatření**

Proticovidová opatření se budou řídit dle aktuálního stavu a nařízením vlády.

* **Není dovoleno vstupovat na ledovou plochu s neočištěnými koly vozíku.**
* Občerstvení

Do prostoru haly může pořadatel umístit drobné občerstvení, hráči jsou však povinni dbát na čistotu a neznečištění ledu.

1. **ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ**

Případné nutné úpravy TMD provádí KCV písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím jejich oficiálních zástupců a zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.

Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KCV, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KCV či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici k nahlédnutí přinejmenším v kanceláři rozhodčích.

V Praze dne 8. listopadu 2021

Komise curlingu vozíčkářů