

TEAM MEETING DOKUMENT

pro kvalifikační turnaje MČR MD ročníku 2020/21

1) SOUPISKA K UTKÁNÍ A REGISTRAČNÍ PRŮKAZY

- Tým, resp. jeho zástupce má u rozhodčího hracího dne k dispozici předtištěný formulář soupisky k utkání /soupiska/. Pokud chce na soupisce udělat jakoukoliv změnu proti originální sezónní soupisce, je tým, resp. jeho zástupce povinen **tuto soupisku vyplnit, a to přinejmenším v položkách, kde se soupiska odlišuje od sezónní soupisky** (jiný trenér, nový vedoucí týmů), a **podepsat**. Rovněž musí **označit pořadí hráčů na odhoz LSD** (viz dále).
- **V souladu se Soutěžním řádem /SŘ/ pro následující utkání platí zase originální sezónní soupiska. Pokud ji tým chce znovu změnit, musí ji znovu vyplnit podle výše popsaného postupu.**
- **Soupisku tým předkládá řádně vyplněnou v souladu se SŘ, a to nejpozději 15 min. před začátkem prvního tréninku příslušného utkání.**
- Pokud tým hraje přesně v souladu se svou sezónní soupiskou, není povinen soupisku vyplňovat. Přitom se má za to, že soupiska je předložena. Tým je však dále povinen předložit registrační průkazy /RP/ hráčů ve smyslu SŘ.
- Nedílnou součástí úkonu předložení soupisky k utkání rozhodčímu je současné předložení RP. **Soupiska není platná, pokud nejsou rozhodčímu předloženy RP hráče a hráčky, jejichž jména jsou na soupisce uvedena. Rozhodčí potvrzuje předložení RP v příslušných polích na formuláři soupisky, RP se však zbytečně nedotýká a od týmu je nepřebírá.**
- **Hráči/hráčky jsou povinni předložit RP dříve než vstoupí na hrací plochu. Pro účely tohoto dokumentu je rozhodným okamžikem průchod dveřmi do samotného vnitřního prostoru haly.**
- Za řádné vyplnění a předložení soupisky a předložení RP rozhodčímu odpovídá výhradně tým. **Tým tyto úkony provádí, aniž by k tomu byl rozhodčím vyzván.**
- **Všechny záznamy provedené týmem, resp. jeho zástupcem na soupisce jsou závazné, včetně označení pořadí hráč a hráčky odhazujících jednotlivé LSD.**
- Zástupce týmu po předložení soupisky a RP vyčká provedení formální kontroly soupisky, které provádí rozhodčí bez zbytečného odkladu. Provedení této kontroly potvrdí rozhodčí svým podpisem na soupisce.
- **Rozhodčí nesmí provést věcnou kontrolu soupisky dříve, než začne utkání, pro něž je soupiska platná. V případě, že zjistí nedostatek, který je důvodem pro kontumaci utkání (vada soupisky, nikoliv chybné pořadí hráčů apod.), nechá utkání dohrát do konce, jako by nedostatek zjištěn nebyl, a zaznamená konečné skóre zápasu. O zjištěném nedostatku rozhodčí provede záznam na příslušném formuláři a utkání**

zkontumuje ve prospěch týmu, který se neprovinil. Ve výsledkovém systému se kontumace objeví bez odkladu, přičemž provedení opravy zajišťuje Soutěžní komise ČSC, pokud je uznána případná stížnost proti kontumaci.

- **V případě, že by došlo k přesunu dalšího zápasu do jiné haly, je tým povinen odevzdat soupisku a RP znovu v této jiné hale.**

2) LAST STONE DRAW

- **Pokud tým na soupisce neoznačí, který hráč/hráčka odhazuje první a který druhý LSD, není oprávněn LSD odhodit a započítává se mu dvakrát 185,4 cm.**
- Vzdálenost mezi kamenem a středem kruhů se měří k nejbližší části kamene, a to v centimetrech s přesností na 0,1 cm. **Pokud kámen skončí mimo cílové kruhy, je zapálený nebo posunutý vlastním hráčem/hráčkou odhazujícího týmu, bude zaznamenán jako 185,4 cm.**
- Kámen, který se zastavil tak blízko středu, že jej není možné změřit, bude zaznamenán jako 0 cm.
- Pro každé LSD má tým k dispozici nejvýše jednu minutu, do té doby se kámen musí alespoň dotknout Tee-line pole pro odhoz. Při překročení tohoto času je kámen započítán jako 185,4 cm.
- První kámen LSD je odhozen s rotací PO směru hodinových ručiček, druhý PROTI směru hodinových ručiček. Oba dva kameny LSD se budou odhazovat směrem k tribuně.
- **Pokud obě LSD odhodí jeden člen/členka týmu, postupuje se dle pravidel curlingu.**
- Metodika k LSD v průběhu „hracího víkendu“ (zde celého kvalifikačního turnaje):
 - rozhodující je pohlaví, tj. M/Ž a tedy osoba (jméno hráče/hráčky);
 - **cílem střídání odhozu LSD za jednotlivá pohlaví je minimalizovat rozdíl mezi počtem odhozených LSD pro jednotlivé rotace (PO směru a PROTI směru hodinových ručiček) u jednotlivých pohlaví v průběhu víkendu /řada LSD/;**
 - **osoba jednoho pohlaví nemůže odhodit LSD pro oba dva směry v jednom utkání;**
 - **tým se snaží docílit pravidelné (logické) střídání pohlaví při odhazování LSD s rotací PO směru a PROTI směru (hodinových ručiček) v průběhu celého hracího víkendu;**
 - v případě, že by došlo k přesunu dalšího zápasu do jiné haly, by tým mohl aplikovat novou řadu LSD, po případném návratu do původní musí tým pokračovat v původní řadě LSD a naopak;
 - **za dodržení pravidla ohledně splnění řady LSD je zcela odpovědný tým, rozhodčí provádí jen kontrolu.**
- Pokud dojde k tomu, že v základních skupinách bude různý počet týmů (resp. odehraných zápasů každého týmu), je do výpočtu DSC pro vzájemné porovnání týmů z různých skupin zahrnut jen takový počet utkání každého týmu (prvním utkáním počínaje), který je stejný jako počet utkání každého týmu nejméně početné základní skupiny (viz Pravidla curlingu).

3) UTKÁNÍ

- Hlavní rozhodčí stanoví na doporučení hlavního ledaře pozice, na kterých budou umístěny kameny. Týmům své rozhodnutí sdělí přímo na ledě při Team-meetingu před utkáním.
- **Problematika volby pořadí tréninků a barvy kamenů je popsána v herním rozpisu kvalifikačního turnaje, který je součástí herního řádu turnaje.**
- **Utkání kvalifikačních turnajů se hrají na 8 endů bez časového limitu.** Mezi jednotlivými endy nejsou přestávky s výjimkou pětiminutové přestávky po čtvrtém endu. Přestávka před extraendem je jednodominutová a nesmí se jí zúčastnit trenér ani jiná osoba uvedená (či neuvedená) na soupisce k utkání.
- **První hráč/hráčka týmu, který/která je v pátém endu, event. v extraendu, v pořadí na odhoz jako první, musí být v okamžiku skončení přestávky připraven/připravena k odhozu kamene a odhazující tým ke hře.** V případě porušení tohoto ustanovení jde o zdržování hry ve smyslu pravidla R.5, písm. g) Pravidel curlingu.
- Tým, který má v konkrétním endu výhodu posledního kamene, může vyžádat pouze jedno hraní Power-play (nalevo nebo napravo). V extraendu/extraendech se Power-play nehraje.
- Pokud bude týmu vzdáno utkání před začátkem hry, **má tento tým právo 30minutového tréninku na dráze, a to pouze se svou sadou kamenů.** Začátek běhu této lhůty stanoví hlavní rozhodčí.
- Není povoleno používat extender.
- Plánované tréninky 1. a 2. týmu pořadí po odehrání základní části KT mají délku 30 min. a týmy při nich mohou použít všech 16 kamenů na příslušné dráze.

4) TIME OUT A TRAVEL TIME

- **Samotný čas Time-outu začne běžet od okamžiku vypršení „Travel timeu“.** Kouč je při svém pobytu v hale povinen postupovat podle pokynů rozhodčích, chovat se tak, aby svým počínáním nijak neovlivnil hru týmů na ostatních drahách, a mít curlingovou obuv.
- Pro účely Curlingové haly Roztyly je „Travel time“ pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 1 min a 15 s, pro „back end“ na 1 min a 45 s.
- Pro účely Curlingové haly Centra Třešňovka je „Travel time“ pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 50 s, pro „back end“ na 1 min a 15 s.

5) KOŠŤATA A HOUBY

- **Hráč/hráčka je povinen/povinna odehrát celý zápas se stejnou „houbou“ či „návlakem“ se kterým nastoupil/nastoupila k předzápasovému tréninku.**
- **Od začátku tréninku týmu nesmí košťata hráče ani hráčky týmu opustit prostor haly (tj. nesmí být vyneseno ani na chodbu), a to až do konce zápasu.** Porušení tohoto ustanovení se považuje za nedovolenou manipulaci s koštětem a je postupováno ve smyslu pravidla curlingu C3. (i) a). **Hráč/hráčka, jehož/jejíž koště bylo vyneseno mimo prostor haly, je vyloučen/vyloučena ze zápasu a jeho tým prohrává utkání.**

- **Pravidla používání košťat a hub jsou stanovena a průběžně aktualizována na webových stránkách ČSC (<http://curling.cz/houby/>).** Odpovědnost za znalost/neznalost aktuální verze těchto pravidel je plně záležitostí týmu. K metení nepovolené typy košťat (např. „chlupatá košťata“ nebo typ Hammer) lze použít jen při odhozu, ne však na metení a skipování.
- **„Houba“ či „návlek“ musí být jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný se seznamem schválených hub a návleků vydaný WCF (musí nést příslušné kódové označení).** Odpovědnost za to nese jednoznačně tým.

6) KOMUNIKAČNÍ ZAŘÍZENÍ

- **Na hrací plochu (celá ledová plocha) je zakázáno vnášet mobilní telefony a ostatní elektronická zařízení schopná přenášet (či alespoň přijímat, vysílat či zaznamenávat) zvuk či data (např. tzv. „chytré hodinky“, sporttestery a jiné),** nestanoví-li hlavní rozhodčí jinak (např. z důvodu umístění mikrofonů pro účely televizních přenosů).
- **Do prostoru haly (vztahuje se na hrací plochu a přilehle prostory „za sklem“ oddělujícím vnitřní prostor haly od chodby u šaten, resp. od šaten) mimo ledovou plochu je zakázáno vnášet zapnutá zařízení dle předchozí věty.** Toto ustanovení se vztahuje např. i na mobilní telefony s vypnutým vyzváněním či na spotřebiče ve Stand-by režimu.
- **Naslouchadla či kochlerův implantát nejsou považovány za zařízení modifikující zvuk ve smyslu pravidel, ale za kompenzační pomůcku.**

7) TÝMOVÉ DRESY

- **Hráč/hráčka se nemůže zúčastnit hry v oblečení, popř. s vybavením, které by mohlo být považované za takové, které znevažuje soutěž (např. divadelní kostýmy nebo nevhodné nápisy).**
- Hráč/hráčka může v rámci jednoho týmu nastoupit bez uvedení svého jména na zádech nebo s ním (uvádí se zpravidla jen příjmení; pokud je to pro rozlišení hráče/hráčky třeba, uvádí se i první písmeno/písmena křestního jména); pokud mají na zádech uvedeno jiné jméno než své vlastní, musí je odstranit nebo zakrýt.
- **Hráč/hráčka nesmí nastoupit k utkání v reprezentačním dresu ČR ani jiného státu nebo ve dresu, který jako reprezentační může vypadat. V reprezentačních dresech ČR mohou nastoupit pouze úřadující mistři ČR v této kategorii.**
- Je povoleno hrát s kapucí, která nesmí být nasazená na hlavě a zároveň nesmí zakrývat jméno (je-li umístěno) na zádech.
- Pokud hráč a hráčka hrají s pokrývkami hlavy, musí být v rámci týmu stejné (přičemž není vyloučeno, aby druhý člen/členka týmu zároveň hrál/hrála bez pokrývky hlavy); toto ustanovení platí obdobně pro šátky/šály na krku.
- **Hráč/hráčka musí mít jen také oblečení, které nebrání rozhodčím a hráči/hráčke soupeře ve výhledu na kameny a průběžné kontrole pozic kamenů.**

8) UMÍSTĚNÍ KAMENŮ PŘED ZAČÁTKEM ENDU

- Hráči/hráčky jsou zodpovědní za umístění stacionárních (pozičních) kamenů (v souladu s pokynem hlavního rozhodčího) před každým endem. Na tuto činnost mají k dispozici 30 s.

9) OSTATNÍ

Zaznamenávání výsledků endu

Hráči/hráčky neumísťují dosažené výsledky na výsledkovou tabuli, jsou však povinni poskytnout v této věci plnou součinnost rozhodčím.

Obdobně jsou hráči a hráčky obou týmů společně odpovědny za bezodkladné informování rozhodčích o skutečnosti, že se jeden z týmů rozhodl hrát v daném endu Power-play. Rozhodčí toto zaznamenává na výsledkovou tabuli. Tento záznam je prováděn ve sloupci daného endu u příslušného týmu, a to umístěním kartičky v barvě kamenů (žlutá/červená) týmu, který se rozhodl hrát Power-play. Kartička se na výsledkovou tabuli umísťuje svým rubem směrem k hrací ploše (tj. není na ní vidět žádné číslo). Po skončení endu se místo této kartičky pověsí číslo (počet uhraných kamenů) ve stejné barvě, a to u týmu, jež si vzal Power-play. Pokud tým, jenž využil v daném endu Power-play nebuduje a end končí nulou (blank end), rozhodčí zavěsí pouze tuto nulu. Pokud ale boduje tým, který Power-play nehrál, zavěsí se barevná nula k týmu, jež si v daném endu vzal Power-play a u druhého (bodujícího) týmu se zavěsí klasické nebarevné číslo.

Curlingové obutí

Není dovoleno vstupovat na ledovou plochu ani do prostoru haly v obuvi, která byla použita mimo prostor budovy (tj. v curlingové obuvi, resp. v obuvi, ve které osoby uvedené na soupisce k utkání vstupují do prostoru haly, není dovoleno se pohybovat mimo uzavřený prostor budovy curlingové haly).

Občerstvení

Do prostoru haly není dovoleno vnášet otevřené nádoby s nápoji (např. není dovoleno ani ponechávat nápoje nalité do otevřených nádob z termolahví apod.), **jakékoliv jídlo** (viz provozní řády hal) a **snadno rozbitné nádoby** (sklo, porcelán, keramika). Občerstvení hráčů/hráček probíhá primárně v chodbě před šatnami, v šatnách a dalších prostorách budovy (mimo výše definovaný prostor haly). Přímo za dráhou lze konzumovat pouze takové potraviny, které nezpůsobují znečištění okolí např. drobků apod.

10) ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

Tento dokument vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu kvalifikačních turnajů a finále MČR MD ročníku 2020/21.

Dokument je závazný pro všechny účastníky/účastnice soutěže a rovněž pro všechny rozhodčí.

Účastníkům jsou tímto připomínány výrazné změny v SŘ především v oblasti sezónní soupisky, soupisky pro utkání a předkládání RP.

Soutěž se hraje podle českého překladu Pravidel curlingu z října 2019.

Případné nutné úpravy tohoto dokumentu provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím jejich oficiálních zástupců a zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.

Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici k nahlédnutí přinejmenším v kanceláři rozhodčích.

V Praze dne 12. září 2020

Vlastimil Vojtuš, předseda Komise rozhodčích ČSC