

TEAM MEETING DOKUMENT

pro Divizi MČR mužů a žen – základní část ročník 2019/20

1) SEZÓNŇÍ SOUPISKA TÝMU

- Postup doplnění sezónní soupisky je popsán v čl. F. odst. 1) Soutěžního řádu. **Příslušnou žádost podává osoba oprávněná jednat jménem klubu**, který daný tým do soutěže přihlásil.
- **Tým je povinen ověřit si provedení doplnění sezónní soupisky ve výsledkovém servisu na webu ČSC.** Pokud tým zjistí, že k doplnění hráče/hráčky nedošlo, řeší problém se sekretariátem ČSC neprodleně tak, aby byla celá záležitost uzavřena před zahájením hracího víkendu.

2) SOUPISKA K UTKÁNÍ A REGISTRAČNÍ PRŮKAZY

- **Tým**, resp. jeho zástupce obdrží soupisku k utkání /soupiska/ na předepsaném formuláři od rozhodčího hracího dne a **tuto soupisku je povinen kompletně vyplnit.**
- **Soupiska je kompletně vyplněná, pokud je podepsaná zástupcem týmu a čitelně vyplněná ve všech políčkách** (tj. jména hráčů/hráček, označení skipa a viceskipa a označení pořadí osob odhazujících Last Stone Draw /LSD/) s výjimkou šedivých polí, které vyplňuje rozhodčí. Tým zřetelně **proškrtně** pole, která je jinak povinen vyplnit (např. osobu kouče), pokud je nemůže řádně vyplnit (např. nemá-li kouče).
- Nedílnou součástí úkonu předložení soupisky k utkání rozhodčímu je současné předložení registračních průkazů /RP/ ve smyslu Soutěžního řádu. **Soupiska není platná, pokud nejsou rozhodčímu předloženy RP všech hráčů/hráček, jejichž jména jsou na soupisce uvedena.** Rozhodčí potvrzuje předložení RP v příslušných polích na formuláři soupisky.
- Za řádné vyplnění a předložení soupisky a předložení RP rozhodčímu odpovídá výhradně tým. **Tým tyto úkony provádí, aniž by k tomu byl rozhodčím vyzván.**
- V případě, že na soupisce budou uvedeni jen tři hráči/hráčky (popř. také náhradník, trenér s/nebo vedoucí týmu), zapisují se na posty jednička, dvojka, trojka. Post čtyřky se proškrťává.
- **Všechny záznamy provedené týmem, resp. jeho zástupcem na soupisce jsou závazné** (včetně označení pořadí hráčů/hráček odhazujících jednotlivé LSD).
- **Kompletně vyplněnou soupisku odevzdá tým, resp. jeho zástupce rozhodčímu hracího dne v časovém intervalu stanoveném v Soutěžním řádu.**

- Zástupce týmu po předložení soupisky a RP vyčká provedení kontroly kompletnosti vyplnění soupisky, které provádí rozhodčí bez zbytečného odkladu. Provedení této kontroly potvrdí rozhodčí svým podpisem na soupisce.
- **Rozhodčí nesmí provést věcnou kontrolu soupisky dříve, než začne utkání, pro něž je soupiska platná. V případě, že zjistí nedostatek, který je důvodem pro kontumaci utkání (vada soupisky, nikoliv chybné pořadí hráčů apod.), nechá utkání dohrát do konce, jako by nedostatek zjištěn nebyl, a zaznamená konečné skóre zápasu. O zjištěném nedostatku rozhodčí provede záznam na příslušném formuláři a utkání zkontumuje ve prospěch týmu, který se neprovinil. Ve výsledkovém systému se kontumace objeví bez odkladu, přičemž provedení opravy zajišťuje Soutěžní komise ČSC, pokud je uznána případná stížnost proti kontumaci.**
- **V případě, že by došlo k přesunu dalšího zápasu do jiné haly, je tým povinen odevzdat soupisku a RP znovu v této jiné hale.**

3) LAST STONE DRAW (LSD)

- Pokud tým nepředloží soupisku na druhé nebo jakékoliv další utkání daného hracího víkendu včas (nebo vůbec), resp. **nevyplní, které pozice budou odhazovat který LSD, bude týmu připsáno za každé LSD v těchto zápasech 185,4 cm. Tým však nebude postížen kontumací utkání, tzn. utkání může být normálně odehráno. V případě nepředložení (pozdního předložení) soupisky před prvním utkáním hracího víkendu bude toto utkání kontumováno ve prospěch týmu, který se neprovinil; pokud je však soupiska vyplněná ve všech bodech s výjimkou toho, kdo bude odhazovat který LSD, utkání může být normálně odehráno a provinivšímu týmu se zaznamená za každý LSD 185,4 cm.**
- Vzdálenost mezi kamenem a středem kruhů se měří k nejbližší části kamene, a to v centimetrech s přesností na 0,1 cm. **Pokud kámen skončí mimo cílové kruhy, je zapálený nebo posunutý vlastním hráčem/hráčkou odhazujícího týmu, bude zaznamenán jako 185,4 cm.**
- Kámen, který se zastavil tak blízko středu, že jej není možné změřit, bude zaznamenán jako 0 cm.
- **Pořadí tréninků a barva kamenů jsou dány rozpisem. První trénink začne 30 minut před stanoveným začátkem zápasu. Před každým zápasem má tým právo na devítiminutový trénink se svou sadou kamenů. Poté ihned následuje LSD (dle pokynu rozhodčího).**
- Pro každé LSD má tým k dispozici nejvýše jednu minutu, do té doby se kámen musí alespoň dotknout Tee-line pole pro odhoz. Při překročení tohoto času je kámen započítán jako 185,4 cm.
- První kámen LSD je odhozen s rotací PO směru hodinových ručiček, druhý PROTI směru hodinových ručiček. Oba dva kameny LSD se budou odhazovat směrem k tribuně.
- Hráče/hráčky odhazující jednotlivé LSD závazně zaznamená zástupce týmu na formuláři soupisky. **Náhradník (byť uvedený na soupisce do utkání) nemůže odhazovat LSD.**
- Pokud za tým odhodí dané LSD jiný hráč/hráčka, než je uvedeno na soupisce, postupuje se dle pravidel curlingu.

- Metodika k LSD v průběhu „hracího víkendu“:
 - rozhodující je post, tj. jednička, dvojka, trojka, čtyřka /post/, ne osoba (jméno hráče/hráčky);
 - **cílem střídání odhozu LSD za jednotlivé posty je minimalizovat rozdíl mezi počtem odhozených LSD u jednotlivých postů v průběhu víkendu; toto ustanovení platí obdobně pro jednotlivé rotace (PO směru a PROTI směru hodinových ručiček);**
 - **jeden post nemůže odhodit LSD pro oba dva směry v jednom utkání;**
 - **tým se snaží docílit pravidelné (logické) střídání postů a na něm rotací PO směru a PROTI směru pro odhoz LSD v průběhu celého hracího víkendu;**
 - vždy je rozhodující platná soupiska pro utkání a ne skutečný počet hráčů/hráček, se kterými nakonec tým odehraje utkání;
 - pro případ přesunu k dalšímu zápasu do jiné haly (pokud by k němu došlo) by tým mohl aplikovat novou „řadu minimálního počtu odhozů LSD“, po návratu do původní haly musí tým pokračovat v původní „řadě“ a naopak;
 - **za dodržení pravidla ohledně „splnění minimálního počtu odhozů LSD“ je zcela odpovědný tým, rozhodčí provádí jen kontrolu.**

4) UTKÁNÍ

- **Utkání se hrají na 8 endů s časovým limitem 1 h 45 min** (časový limit se prodlužuje o dvě minuty za každý vyčerpaný time-out).
- **Tým uvedený v herním plánu nahoře (tj. jako první) má první předzápasový trénink.**
- **Barážová utkání o 1. ligu se hrají na 8 endů s časovým limitem 1 h 50 min** (časový limit se prodlužuje o dvě minuty za každý vyčerpaný time-out).
- Mezi jednotlivými endy nejsou přestávky s výjimkou **pětiminutové přestávky po čtvrtém endu**. Tato přestávka je součástí časového limitu. Přestávka před extraendem je jednominutová a nesmí se jí zúčastnit trenér ani jiná osoba uvedená (či neuvedená) na soupisce k utkání, s výjimkou hráčů/hráček na postech jednička, dvojka, trojka, čtyřka, event. náhradník, nastoupil-li do hry nebo do ní nastoupí od začátku extraendu (v takovém případě se přestávky neúčastní střídaný hráč/hráčka).
- **První hráč/hráčka týmu, který/která je v pátém endu, event. v extraendu, v pořadí na odhoz jako první, musí být v okamžiku skončení přestávky připraven/připravena k odhozu kamene a odhazující tým ke hře.** V případě porušení tohoto ustanovení jde o zdržování hry ve smyslu pravidla R.5, písm. g) Pravidel curlingu.
- Pokud bude týmu vzdáno utkání před začátkem hry, **má tento tým právo 60minutového tréninku na dráze, a to s oběma sadami kamenů.** Začátek běhu této lhůty stanoví hlavní rozhodčí. Tohoto tréninku se mohou účastnit všechny osoby, které jsou uvedené na soupisce.
- **End končí** v okamžiku, kdy je všech 16 kamenů odehráno v souladu s Pravidly curlingu a všechny jedoucí či posunuté kameny se zastaví na pozicích popsaných pravidly (ve hře či mimo hru). V tomtéž okamžiku **začíná následující end. Případné měření na to již nemá vliv.**
- Je povoleno používat extender.

5) TIME OUT A TRAVEL TIME

- **Samotný čas Time-outu začne běžet od okamžiku vypršení Travel timeu (bez ohledu na to, zda tým má kouče nebo na to, zda se kouč na Time out fyzicky dostaví). Kouč je při svém pobytu v hale povinen postupovat podle pokynů rozhodčích, chovat se tak, aby svým počínáním nijak neovlivnil hru týmů na ostatních drahách, a mít curlingovou obuv.**
- Pro účely Curlingové haly Roztyly je „Travel time“ pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 1 min a 15 s, pro „back end“ na 1 min a 45 s.
- Pro účely Curlingové haly Centra Třešňovka je „Travel time“ pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 50 s, pro „back end“ na 1 min a 15 s.

6) KOŠŤATA A HOUBY

- **Hráč/hráčka je povinen/povinna odehrát celý zápas se stejnou „houbou“ či „návlakem“ se kterým nastoupil/nastoupila k předzápasovému tréninku.**
- **Od začátku tréninku týmu nesmí žádné z košťat hráčů/hráček umístěných na prvních čtyřech místech na soupisce týmu opustit prostor haly (tj. nesmí být vyneseno ani na chodbu), a to až do konce zápasu. Porušení tohoto ustanovení se považuje za nedovolenou manipulaci s koštětem a je postupováno ve smyslu pravidla curlingu C3. (i) a). Hráč/hráčka, jehož/jejíž koště bylo vyneseno mimo prostor haly, je vyloučen ze zápasu a jeho tým prohrává utkání.**
- Pravidla používání košťat a hub jsou stanovena a průběžně aktualizována na webových stránkách ČSC (<http://curling.cz/houby/>). Odpovědnost za znalost/neznalost aktuální verze těchto pravidel je plně záležitostí týmu. K metení nepovolené typy košťat (např. „chlupatá košťata“ nebo typ Hammer) lze použít jen při odhozu, ne však na metení a skipování.
- **Aniž by byla dotčena předchozí ustanovení, mohou hráči/hráčky v této soutěži používat libovolný druh „houby“ či „návleku“, ale pouze na povolených typech košťat, tj. na košťatech, která jsou určena pro použití „hub“ či „návleků“ uvedených na příslušném seznamu WCF (viz mj. <http://curling.cz/houby/>).**
- **V případě, že dojde ke střídání hráčů/hráček v průběhu zápasu, musí nastupující náhradník pokračovat ve hře s houbou střídaného hráče / střídané hráčky (koště může používat vlastní). Na dodržení pravidla dohlíží rozhodčí.**

7) KOMUNIKAČNÍ ZAŘÍZENÍ

- **Na hrací plochu (celá ledová plocha) je zakázáno vnášet mobilní telefony a ostatní elektronická zařízení schopná přenášet (či alespoň přijímat, vysílat či zaznamenávat) zvuk či data (např. tzv. „chytré hodinky“, sporttestery a jiné), nestanoví-li hlavní rozhodčí jinak (např. z důvodu umístění mikrofonů pro účely televizních přenosů).**
- **Do prostoru haly (vztahuje se na hrací plochu a přilehle prostory „za sklem“ oddělujícím vnitřní prostor haly od chodby u šaten na Roztylech, resp. šaten v případě haly na Zbraslavi) mimo ledovou plochu je zakázáno vnášet zapnutá zařízení dle předchozí**

věty. Toto ustanovení se vztahuje např. na mobilní telefony s vypnutým vyzváněním či na spotřebiče ve Stand-by režimu.

8) TÝMOVÉ DRESY

- **Hráči/hráčky se nemohou zúčastnit hry v oblečení, popř. s vybavením, které by mohlo být považované za takové, které znevažuje soutěž (např. divadelní kostýmy nebo nevhodné nápisy).**
- **Týmy se mohou zúčastnit utkání pouze v jednotném oblečení, což znamená:**
 - nejvýše dvě varianty horních dílů oblečení celého týmu; každá z variant musí mít stejnou barvu, střih, materiál a výrobce (lze kombinovat trička s krátkým a dlouhým rukávem);
 - je povoleno hrát s kapucí, která nesmí být natažena hlavě a zároveň nesmí zakrývat jméno (je-li umístěno na zádech);
 - hráči/hráčky mohou v rámci jednoho týmu nastoupit bez uvedení svého jména na zádech nebo s ním (uvádí se zpravidla jen příjmení; pokud je to pro rozlišení hráčů/hráček třeba, uvádí se i první písmeno/písmena křestního jména); pokud mají na zádech uvedeno jiné jméno než své vlastní, musí je odstranit nebo zakrýt;
 - spodní díl oblečení celého týmu musí mít stejnou barvu a střih; ženy mohou v rámci týmu kombinovat sukně a kalhoty (barva sukní nemusí být stejná jako barva kalhot);
 - hráči/hráčky musí mít jen také oblečení, které nebrání rozhodčím a soupeřům ve výhledu na kameny a průběžné kontrole jejich pozic;
 - pokud hráči/hráčky hrají s pokrývkami hlavy, musí být v rámci týmu stejné (přičemž není vyloučeno, aby někteří členové/členky týmu zároveň hráli/hrály bez pokrývky hlavy); toto ustanovení platí obdobně pro šátky/šály na krku.
- **Hráči/hráčky nesmí nastoupit k utkání v reprezentačních dresech ČR ani jiného státu nebo ve dresech, které jako reprezentační mohou vypadat.**

9) OSTATNÍ

Pořadí týmů

Pořadí týmů (v případě soutěže mužů je zde myšleno pořadí ve skupině) po skončení základní části divize se určí prostým součtem bodů získaných v základní části, dále pomocí vzájemných utkání (bude sestavena tzv. minitabulka, a to i opakovaně) a dále pomocí nižší dosažené hodnoty DSC (viz pravidla curlingu, kdy při stejné hodnotě DSC rozhoduje nejnižší nestejně LSD). Pro Divizi mužů dále platí, že týmy na shodných příčkách v obou skupinách budou seřazeny podle hodnoty DSC – viz Pravidla curlingu (v případě různého počtu týmů ve skupinách se rovněž postupuje podle Pravidel curlingu)..

Zaznamenávání výsledků endu

Hráči/hráčky obou týmů jsou společně odpovědni za bezodkladné zaznamenávání výsledku dohraného endu na výsledkovou tabuli.

Curlingové obuvi

Není dovoleno vstupovat na ledovou plochu ani do prostoru haly v obuvi, která byla použita mimo prostor budovy (tj. v curlingové obuvi, resp. v obuvi, ve které osoby uvedené na soupisce k utkání vstupují do prostoru haly, není dovoleno se pohybovat mimo uzavřený prostor budovy curlingové haly).

Občerstvení

Do prostoru haly není dovoleno vnášet otevřené nádoby s nápoji (např. není dovoleno ani ponechávat nápoje nalité do otevřených nádob z termolahví apod.), **jakékoliv jídlo** (viz provozní řády hal) **a snadno rozbitné nádoby** (sklo, porcelán, keramika). Občerstvení hráčů/hráček probíhá primárně v chodbě před šatnami, v šatnách a dalších prostorách budovy (mimo výše definovaný prostor haly). Přímo za dráhou lze konzumovat pouze takové potraviny, které nezpůsobují znečištění okolí např. drobky apod.

10) ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

Tento dokument vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu Divize MČR mužů a žen ročníku 2019/20.

Dokument je závazný pro všechny účastníky/účastnice soutěže a rovněž pro všechny rozhodčí.

Případné nutné úpravy tohoto dokumentu provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím jejich oficiálních zástupců a zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.

Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici k nahlédnutí přinejmenším v kanceláři rozhodčích.

V Praze dne 9. října 2019

Vlastimil Vojtuš, předseda Komise rozhodčích ČSC