



POHÁR ČSC JUNIORŮ 2018

1 SYSTÉM SOUTĚŽE

- Turnaje se účastní 13 juniorských týmů. Turnaj se hraje ve čtyřech skupinách systémem každý s každým, skupina A hraje dvě kola systémem 1. s 2., 3. s 4. (viz rozpis). Ve skupinách se utkání hrají na vítězství, prohru nebo remízu. Za každou výhru si připisuje tým do tabulky 2 body, za prohru 0 bodů, za remízu 1 bod. Po skončení zápasů ve skupinách se určí skupinové pořadí následovně dle těchto kritérií (v tomto pořadí):
 1. počet bodů
 2. vzájemná utkání
 3. DSC (nejhorší pokus se škrta)
 4. los
- Do čtvrtfinále postoupí první dva týmy z každé skupiny (viz rozpis). Zbylé týmy hrají podle rozpisu o celkové 9. a 11. místo (tým na 11. místě bude hrát proti vítězi utkání 12. proti 13.). Tým na vyšším místě má právo si vybrat pořadí tréninků a s tím korespondujících kamenů. Do finále postupují vítězové semifinálových utkání (kolo od 16:30), poražení hrají o celkové třetí místo.
- Průběh turnaje se řídí překladem platných pravidel curlingu WCF uvedených na webu Českého svazu curlingu (**dále jen pravidla curlingu**). Tam, kde tento řád není ve shodě s pravidly curlingu, platí ustanovení tohoto řádu.
- V případě odhlášení týmu před započítáním turnaje si JK prostřednictvím svého zástupce vyhrazuje právo pozměnit systém turnaje.

2 REGISTRACE SOUPISKY

- Tým je povinen nejdříve 60 minut před stanoveným zahájením prvního utkání a nejpozději do zahájení prvního tréninku před prvním utkáním hracího víkendu dle herního plánu písemně nahlásit svou soupisku na toto utkání hlavnímu rozhodčímu; současně tým předloží registrační průkazy hráčů, popř. jiný doklad (viz níže).
- Tým má možnost před svým prvním utkáním písemně nahlásit soupisky na celý turnaj dopředu, s tím, že případnou změnu soupisky do dalších utkání musí písemně nahlásit nejpozději před zahájením prvního tréninku těchto utkání dle herního plánu hlavnímu rozhodčímu (zároveň předloží registrační průkaz případného nového hráče).
- V případě, že hráč nepředloží průkaz totožnosti (registrační průkaz, občanský průkaz ČR, pas ČR nebo řidičský průkaz ČR), rozhodčí připustí hráče ke hře na základě čestného prohlášení dospělého zástupce týmu.

3 UTKÁNÍ

3.1 *Výhoda posledního kamene, barva kamenů, pořadí tréninků*

Barva kamenů a pořadí tréninku je dána rozpisem. Tým uvedený v rozpisu nahoře má červené kameny a 1. trénink. Právo volby výhody posledního kamene v 1. endu získává tým s lepším součtem obou LSD, která jsou odhozena po skončení předzápasového tréninku. V případě rovnosti LSD rozhoduje o právu volby los. V semifinále a finále má tým s nižším DSC právo volby pořadí tréninku a tím korespondující barvy kamenů. V případě rovnosti rozhoduje o právu volby los.

3.2 *Trénink před utkáním*

Před každým utkáním má každý tým právo na pětiminutové rozehrávání s kameny. První tým začíná 20 minut před začátkem utkání, druhý o 10 minut později, postupuje se podle pokynů hlavního rozhodčího. Po skončení tréninku následují dvě LSD o právu volby výhody posledního kamene v 1. endu. První LSD je odhozeno po směru hodinových ručiček, druhé pak proti směru. Je doporučeno, aby se všichni hráči v týmu pravidelně v odhozech střídali.

3.3 Počet endů, časový limit

Utkání se hraje na 8 endů a jsou omezena časovým limitem 100 minut. Po jeho uplynutí se dohrává rozehraný end. Další end začíná, jakmile se poslední kámen (a všechny ostatní kameny) předchozího endu zastavil před vypršením časového limitu.

3.4 Extraend

V případě, že po posledním odehraném endu zápasu ve čtvrtfinále, semifinále a finále je stav nerozhodný, hraje se jeden extraend. Pokud by tento extraend skončil nerozhodně, vyhrává ten tým, který neměl výhodu posledního kamene.

3.5 Time-out

Každý tým má během utkání nárok na jeden jednominutový Time-out s účastí kouče (vedoucího týmu, náhradníka, ale vždy jen jednoho). Time-out může tým čerpat pouze před odhozem vlastního kamene. O úmyslu čerpat Time-out je tým povinen informovat hlavního rozhodčího. Za každý vyčerpaný Time-out se prodlužuje časový limit na utkání o 2 minuty (zajišťuje hlavní rozhodčí). V případném extraendu má každý tým nárok na jeden time-out.

3.6 Přestávky

Přestávka v utkání následuje po čtvrtém endu a její délka je 5 minut, délka přestávky je započítána v časovém limitu na hru. Hráči mohou během přestávky komunikovat pouze s koučem, vedoucím týmu nebo náhradníkem, kteří jsou zapsáni na soupisce týmu.

3.7 Zápis o utkání

Oba skipové jsou povinni ihned po skončení utkání podepsat zápis výsledku soutěžního utkání. Podepsaný zápis výsledku soutěžního utkání je platný a dodatečně neměnný.

4 VZDÁNÍ UTKÁNÍ, ČEKACÍ DOBA, DISKVALIFIKACE TÝMU

4.1 Pokud tým nezahájí hru v určeném čase, postupuje se podle pravidel curlingu

4.2 V případě kontumace se týmu získává druhý tým 2 body a má právo tréninku 1 hodinu – začátek určí hlavní rozhodčí.