



HERNÍ ŘÁD 2. TURNAJE JUNIORSKÉ A ŽÁKOVSKÉ LIGY 2017/2018

26. – 28. 1. 2018

1 SYSTÉM SOUTĚŽE

ŽÁKOVSKÁ LIGA

- Turnaje se účastní 4 žákovské týmy
- Hraje se systémem každý s každým jednokolově
- V utkání jsou možné remízy
- O konečném pořadí se rozhoduje podle následujících kritérií:
 1. body (2 za výhru, 1 za remízu, 0 za prohru)
 2. vzájemné utkání (pouze v případě, že všechny týmy spolu odehrály stejný počet utkání)
 3. DSC (počítají se všechny pokusy)
 4. los

JUNIORSKÁ LIGA

- Turnaje se zúčastní 11 juniorských týmů
- Týmy jsou rozděleny do 3 skupin. Skupiny B a C jsou čtyřčlenné, skupina A je tříčlenná. Nasazení do skupin je podle umístění v 1. turnaji JŽL.
- Skupina A hraje systémem každý s každým jednokolově. Ve skupinách B a C odehrají týmy dva zápasy dle rozpisu
- Po odehrání zápasů ve skupinách se vytvoří celkové pořadí všech týmů.
- Třetí zápasy se odehrají podle rozpisu. Tým na 11. místě v turnaji končí.
- Ve třetích zápasech spolu nesmí hrát týmy, které spolu již hrály.
- Po odehrání třetích zápasů se vytvoří celkové pořadí všech týmů.
- Týmy na 1 a 2. místě spolu odehrají Finálový zápas, týmy na 3. a 4. místě odehrají zápas o 3. místo. Týmy na 5. – 10. místě v turnaji končí.
- Po odehrání 4. kola se pořadí již nepřepočítává.

Kritéria pro určení pořadí:

1. body (2 za výhru, 1 za remízu, 0 za prohru)
2. vzájemné utkání (pouze v případě, že všechny týmy spolu odehrály stejný počet utkání)
3. DSC (počítají se všechny pokusy)
4. los

V utkáních jsou možné remízy, s výjimkou utkání o 3. místo a finále.

Průběh juniorské a žákovské ligy se řídí překladem platných pravidel curlingu WCF uvedených na webu Českého svazu curlingu (**dále jen pravidla curlingu**). Tam, kde tento řád není ve shodě s pravidly curlingu, platí ustanovení tohoto řádu.

V případě odhlášení týmu před započítáním turnaje si JK prostřednictvím svého zástupce vyhrazuje právo pozměnit systém turnaje.

2 REGISTRACE SOUPISKY

Zástupce týmu musí před vstupem do prvního utkání turnaje napsat soupisku (minimálně před začátkem prvního rozehry utkání).

V průběhu turnaje může tým hrát v libovolném pořadí (změny v pořadí nemusí nahlašovat rozhodčímu).

Není nutné předkládat registrační průkazy.

3 UTKÁNÍ

3.1 **Výhoda posledního kamene, barva kamenů, pořadí tréninků**

Barva kamenů a pořadí tréninku je dáno rozpisem. Tým uvedený v rozpisu nahoře má červené kameny a 1. trénink. Právo volby výhody posledního kamene v 1. endu získává tým s lepším součtem obou LSD, která jsou odhozena po skončení předzápasového tréninku. V případě rovnosti LSD rozhoduje o právu volby los.

3.2 **Trénink před utkáním**

Před každým utkáním má tým právo na pětiminutové rozehrání s kameny (20 minut před začátkem utkání, druhý tým pak o 10 minut později, postupuje se podle pokynů hlavního rozhodčího). Po skončení tréninku následují dvě LSD o právo volby výhody posledního kamene v 1. endu. První LSD je odhozeno po směru hodinových ručiček, druhé pak proti směru. Neplatí pravidlo o povinném střídání hráčů na odhozu.

3.3 **Počet endů, časový limit**

Utkání žákovské ligy se hrají na 6 endů a juniorské ligy na 8 endů. Utkání pro obě kategorie jsou omezena časovým limitem 105 minut. Po jeho uplynutí se pouze dohrává rozehraný end. Další end se rozehrává v případě, že se poslední kámen (a všechny ostatní kameny) předchozího endu zastavil před vypršením časového limitu.

3.4 **Extraend**

V zápase o 3. místo a finále se v případě vyrovnaného stavu po skončení utkání hraje jeden extraend. V případě, že extraend skončí nulou, pak vyhrává tým, který neměl v extraendu výhodu posledního kamene.

3.5 **Time-out**

Každý tým má během utkání nárok na jeden jednodominutový Time-out s účastí kouče (vedoucího týmu, náhradníka, ale vždy jen jednoho). Time-out může tým čerpat pouze před odhozem vlastního kamene. O úmyslu čerpat Time-out je tým povinen informovat hlavního rozhodčího. Za každý vyčerpaný time-out se prodlužuje časový limit na utkání o 2 minuty (zajišťuje hlavní rozhodčí). V extraendu má tým nárok na jeden time-out.

3.6 **Přestávky**

Přestávka v utkání následuje u žáků po třetím endu, u juniorů po čtvrtém endu a její délka je pět minut. Délka přestávky je započítána v časovém limitu na hru.

3.7 **Zápis o utkání**

Oba skipové jsou povinni ihned po skončení utkání podepsat zápis výsledku soutěžního utkání. Podepsaný zápis výsledku soutěžního utkání je platný a dodatečně neměnný.

4 VZDÁNÍ UTKÁNÍ, ČEKACÍ DOBA, DISKVALIFIKACE TÝMU

4.1 **Pokud tým nezahájí hru v určeném čase, postupuje se podle pravidel curlingu**