



POHÁR ČSC JUNIORŮ 2017

1 SYSTÉM SOUTĚŽE

- Turnaje se účastní 11 juniorských týmů. Turnaj se hraje ve třech skupinách systémem každý s každým (skupina se třemi týmy) a systémem podle průběžného skóre (skupina se čtyřmi týmy – první kolo dle rozpisu, druhé dle pořadí a hrají spolu 1. s 2. a 3. se 4. dle pořadí po prvním kole). Utkání se hrají na vítězství, prohru nebo remízu. Za každou výhru si připisuje tým do tabulky 2 body, za prohru 0 bodů, za remízu 1 bod. V případě nenastoupení týmu k utkání se týmu odečítá 1 bod. Po skončení zápasů ve skupinách se určí pořadí ve skupinách následovně dle těchto kritérií (v tomto pořadí):
 1. počet bodů
 2. počet endů
 3. počet kamenů
 4. DSC (nejhorší pokus se škrta)
 5. Los
- Po odehrání dvou kol ve skupině se utvoří celkové pořadí. Ve třetím a čtvrtém kole proti sobě nastoupí týmy podle průběžného pořadí (1v2, 3v4, 5v6, 7v8). Týmy na 9., 10. a 11. místě hrají proti sobě o konečné umístění.
- Finálová skupina se hraje na vítězství. Do finále spolu nastoupí týmy, které po odehrání čtyř kol umístily na prvním a druhém místě; týmy umístěné na třetím a čtvrtém si proti sobě zahrají o celkové třetí místo
- Pořadí týmů, které nepostoupily do finále, je určeno podle kritérií výše.
- Průběh turnaje se řídí překladem platných pravidel curlingu WCF uvedených na webu Českého svazu curlingu (**dále jen pravidla curlingu**). Tam, kde tento řád není ve shodě s pravidly curlingu, platí ustanovení tohoto řádu.
- V případě odhlášení týmu před započítáním turnaje si JK prostřednictvím svého zástupce vyhrazuje právo pozměnit systém turnaje.

2 REGISTRACE SOUPISKY

- Tým je povinen nejdříve 60 minut před stanoveným zahájením prvního utkání a nejpozději do zahájení prvního tréninku před prvním utkáním hracího víkendu dle herního plánu písemně nahlásit svou soupisku na toto utkání hlavnímu rozhodčímu; současně tým předloží registrační průkazy hráčů, popř. jiný doklad (viz níže).
- Tým má možnost před svým prvním utkáním písemně nahlásit soupisky na celý turnaj dopředu, s tím, že případnou změnu soupisky do dalších utkání musí písemně nahlásit nejpozději před zahájením prvního tréninku těchto utkání dle herního plánu hlavnímu rozhodčímu (zároveň předloží registrační průkaz případného nového hráče).
- V případě, že hráč nepředloží průkaz totožnosti (registrační průkaz, občanský průkaz ČR, pas ČR nebo řidičský průkaz ČR), rozhodčí připustí hráče ke hře na základě čestného prohlášení dospělého zástupce týmu.

3 UTKÁNÍ

3.1 *Výhoda posledního kamene, barva kamenů, pořadí tréninků*

Barva kamenů a pořadí tréninku je dáno rozpisem. Tým uvedený v rozpisu nahoře má červené kameny a 1. trénink. Právo volby výhody posledního kamene v 1. endu získává tým s lepším součtem obou LSD, která jsou odhozena po skončení předzápasového tréninku. V případě rovnosti LSD rozhoduje o právu volby los. Ve finále má tým umístěný lépe právo volby mezi pořadím tréninku a barvou kamenů. Tým s horším umístěním si volí zbylou variantu. V případě rovnosti rozhoduje o právu volby los.

3.2 *Trénink před utkáním*

Před každým utkáním má každý tým právo na devítiminutové rozehrání s kameny. První tým začíná 30 minut před začátkem utkání, druhý o 15 minut později, postupuje se podle pokynů hlavního rozhodčího. Po skončení tréninku následují dvě LSD o právo volby výhody posledního kamene v 1. endu. První LSD je odhozeno po směru hodinových ručiček, druhé pak proti směru. Je doporučeno, aby se všichni hráči v týmu pravidelně v odhozech střídali.

3.3 *Počet endů, časový limit*

Utkání se hraje na 8 endů a jsou omezena časovým limitem 105 minut (utkání ve finálové skupině se hraje bez časového limitu). Po jeho uplynutí se dohrává rozehraný end a hraje se ještě jeden navíc (nejvýše osmý). Další end začíná, jakmile se poslední kámen (a všechny ostatní kameny) předchozího endu zastavil před vypršením časového limitu.

3.4 *Time-out*

Každý tým má během utkání nárok na jeden jednominutový Time-out s účastí kouče (vedoucího týmu, náhradníka, ale vždy jen jednoho). Time-out může tým čerpat pouze před odhozem vlastního kamene. O úmyslu čerpat Time-out je tým povinen informovat hlavního rozhodčího. Za každý vyčerpaný Time-out se prodlužuje časový limit na utkání o 2 minuty (zajišťuje hlavní rozhodčí).

3.5 *Přestávky*

Přestávka v utkání následuje po čtvrtém endu a její délka je 5 minut, délka přestávky je započítána v časovém limitu na hru. Hráči mohou během přestávek komunikovat pouze s koučem, vedoucím týmu nebo náhradníkem, kteří jsou zapsáni na soupisce týmu.

3.6 *Zápis o utkání*

Oba skipové jsou povinni ihned po skončení utkání podepsat zápis výsledku soutěžního utkání. Podepsaný zápis výsledku soutěžního utkání je platný a dodatečně neměnný.

4 VZDÁNÍ UTKÁNÍ, ČEKACÍ DOBA, DISKVALIFIKACE TÝMU

4.1 *Pokud tým nezahájí hru v určeném čase, postupuje se podle pravidel curlingu*

4.2 *V případě kontumace v důsledku nenastoupení k utkání se týmu, který kontumoval, započítává -1 bod. Druhý tým získává 2 body, 6 endů a 9kamenů.*