



POHÁR ČSC ŽÁKŮ 2017

1 SYSTÉM SOUTĚŽE

- Turnaje se účastní 3 žákovské týmy. Turnaj se hraje systémem každý s každým. Utkání se hrají na vítězství, prohru nebo remízu. Za každou výhru si připisuje tým do tabulky +2 body, za prohru 0 bodů, za remízu 1 bod. V případě nenastoupení týmu k utkání se týmu odečítá 1 bod.
- Po skončení základní skupiny se určí pořadí dle následujících kritérií:
 1. počet bodů
 2. počet endů
 3. počet kamenů
 4. DSC (nejhorší pokus se škrtá)
 5. Los
- Po odehrání základní skupiny si týmy na prvním a druhém místě zahrají finále o celkového vítěze turnaje. Tým na třetím místě obsadí v celkovém pořadí třetí místo.
- Průběh turnaje se řídí překladem platných pravidel curlingu WCF uvedených na webu Českého svazu curlingu (**dále jen pravidla curlingu**). Tam, kde tento řád není ve shodě s pravidly curlingu, platí ustanovení tohoto řádu.
- V případě odhlášení týmu před započítáním turnaje si JK prostřednictvím svého zástupce vyhrazuje právo pozměnit systém turnaje.

2 REGISTRACE SOUPISKY

- Tým je povinen nejdříve 60 minut před stanoveným zahájením prvního utkání a nejpozději do zahájení prvního tréninku před prvním utkáním hracího víkendu dle herního plánu písemně nahlásit svou soupisku na toto utkání hlavnímu rozhodčímu; současně tým předloží registrační průkazy hráčů, popř. jiný doklad (viz níže).
- Tým má možnost před svým prvním utkáním písemně nahlásit soupisky na celý turnaj dopředu, s tím, že případnou změnu soupisky do dalších utkání musí písemně nahlásit nejpozději před zahájením prvního tréninku těchto utkání dle herního plánu hlavnímu rozhodčímu (zároveň předloží registrační průkaz případného nového hráče).
- V případě, že hráč nepředloží průkaz totožnosti (registrační průkaz, občanský průkaz ČR, pas ČR nebo řidičský průkaz ČR), rozhodčí připustí hráče ke hře na základě čestného prohlášení dospělého zástupce týmu.

3 UTKÁNÍ

3.1 *Výhoda posledního kamene, barva kamenů, pořadí tréninků*

Barva kamenů a pořadí tréninku je dáno rozpisem. Tým uvedený v rozpisu nahoře má červené kameny a 1. trénink. Právo volby výhody posledního kamene v 1. endu získává tým s lepším součtem obou LSD, která jsou odhozena po skončení předzápasového tréninku. V případě rovnosti LSD rozhoduje o právu volby los.

3.2 *Trénink před utkáním*

Před každým utkáním má každý tým právo na pětiminutové rozehrávání s kameny. První tým začíná 30 minut před začátkem utkání, druhý o 15 minut později, postupuje se podle pokynů hlavního rozhodčího. Po skončení tréninku následují dvě LSD o právo volby výhody posledního kamene v 1. endu. První LSD je odhozeno po směru hodinových ručiček, druhé pak proti směru. Je doporučeno, aby se všichni hráči v týmu pravidelně v odhozech střídali.

3.3 Počet endů, časový limit

Utkání se hraje na 6 endů a jsou omezena časovým limitem 75 minut (finálové utkání se hraje bez časového limitu). Po jeho uplynutí se dohrává rozehraný end a hraje se ještě jeden navíc (nejvýše šestý). Další end začíná, jakmile se poslední kámen (a všechny ostatní kameny) předchozího endu zastavil před vypršením časového limitu.

3.4 Time-out

Každý tým má během utkání nárok na jeden jednominutový Time-out s účastí kouče (vedoucího týmu, náhradníka, ale vždy jen jednoho). Time-out může tým čerpat pouze před odhozem vlastního kamene. O úmyslu čerpat Time-out je tým povinen informovat hlavního rozhodčího. Za každý vyčerpaný Time-out se prodlužuje časový limit na utkání o 2 minuty (zajišťuje hlavní rozhodčí). Každý tým má nárok na jeden Time-out (za podmínek uvedených v tomto bodu) v každém extraendu.

3.5 Přestávky

Přestávka v utkání následuje po třetím endu a její délka je 5 minut, délka přestávky je započítána v časovém limitu na hru. Hráči mohou během přestávek komunikovat pouze s koučem, vedoucím týmu nebo náhradníkem, kteří jsou zapsáni na soupisce týmu.

3.6 Zápis o utkání

Oba skipové jsou povinni ihned po skončení utkání podepsat zápis výsledku soutěžního utkání. Podepsaný zápis výsledku soutěžního utkání je platný a dodatečně neměnný.

4 VZDÁNÍ UTKÁNÍ, ČEKACÍ DOBA, DISKVALIFIKACE TÝMU

4.1 Pokud tým nezahájí hru v určeném čase, postupuje se podle pravidel curlingu

4.2 V případě kontumace v důsledku nenastoupení k utkání se týmu, který kontumoval, započítává -1 bod. Druhý tým získává 2 body, 4 endy a 6 kamenů.